



Alain Decayeux

Concepteur Web & Mobile Front-end

JavaScript

React

Unity / C#

Mobile App

Artworks & Design

Contact

✉ alain.decayeux@gmail.com

☎ 06 17 28 93 34

📍 78600 Le Mesnil-le-Roi

▶ Permis B, véhiculé

▶ 30mn de la Défense - RER A

Mobilité départements : 75, 78, 92

Sur le web

🌐 alaindecayeux.com

📄 artstation.com/alaindecayeux

🎮 geogalion.itch.io

À propos...

Mes 4 atouts de développeur Web

▶ Développeur frontend

web/mobile spécialisé en React Native et React JS

▶ Designer UX/UI avec création de designs professionnels

▶ Une **expérience en freelance** me permettant d'allier agilité et compréhension des différents corps de métiers du web pour une prise de recul sur des projets variés.

▶ Un attrait prononcé sur la **visibilité SEO / ASO**

Ouvert et déterminé, je prends énormément de plaisir à travailler en équipe avec des personnes bienveillantes et intéressantes

Expériences



CEO Freelance Développeur Web

Geogalion - Le Mesnil le Roi - oct. 2008 à aujourd'hui - 14 ans

Etant en freelance, je travaille sur tous les fronts pour mes clients en tant que commercial, chef de projet, graphiste, webdesigner, développeur back-end & front-end et système.

▶ Travaux pour mes clients

- **Apprenti Webeur** : Rédaction et screencast de cours technique en informatique certifiés Qualiopi.

- **Toque à ta porte** : cuisine et livraison de repas à domicile.

Gestion de sessions des comptes clients et base de données en PHP/MySQL ; commandes en JQuery et AJAX, création d'un CMS pour la gestion administrative des clients ; l'ensemble du site est responsive et donc adaptable sur toutes les plateformes desktop et mobile (RWD).

toqueataporte.fr - *site fermé*

- **ASMR** : Association sportive du Mesnil le Roi.

Création du site de la brocante de la ville de Mesnil le Roi, dans laquelle les gens peuvent choisir et réserver leur stand sur un plan interactif « à la Google Maps ».

Carte interactive et gestion du scrolling avec JQuery UI et FabricJs ; gestion de sessions des comptes clients et base de données en PHP/MySQL ; réservation des stands avec JQuery, AJAX, PHP, MySQL ; création d'un CMS pour la gestion administrative du site et de ses clients ; l'ensemble du site est responsive (RWD).

brocante-lemesnilleroi.fr

- **Chèque déjeuner** : Titre restaurant chèque déjeuner.

Création des pages web dédiées aux emailings et destinées à passer la barrière des messageries qui gèrent l'anti-spam ; création de formulaires PDF avec contrôle de saisie via Acrobat JavaScript.

cheque-dejeuner.fr

- **Shiatsu Thai Zen** : Massages traditionnels et formations réflexologie plantaire Thaïe.

Site vitrine HTML, CSS, JavaScript

shiatsu-thai-zen.com

- **Sogimex** : Agencement haut de gamme autour du verre.

Site vitrine HTML, CSS, JavaScript + création d'un CMS pour l'admin et publication des photos et textes.

sogimex.fr

- **Le Groupe Moniteur** : Actualité et services du BTP et de la construction.

Création des templates HTML/CSS de plusieurs sites pour Wordpress : La Gazette des Communes, Les Prix Territoriaux, La Ville Ludique et Sportive, Le Moniteur emploi.

lagazettedescommunes.com, prix-territoriaux.fr, villeludique-et-sportive.fr, lemoniteur-emploi.com

- **Senior Planet** : Le magazine de la boomer attitude et des seniors.

Evolution de leur site dédié au golf : Planet Golf en HTML, CSS, JavaScript, PHP/MySQL. Gestion de l'annuaire des parcours et compacts de golf, boutiques de golf et hôtels.

planetgolf.fr

Compétences

WEB

HTML, CSS, JavaScript, React JS/Redux, TypeScript, JQuery, Bootstrap, PHP, MySQL, Java J2EE, Symfony, FabricJs

Mobile

React Native, Cordova, JQuery Mobile, Figma

Jeux Vidéo

PC/Mobile

Unity / C#, C

Corona SDK/Lua

Graphisme

Photoshop

Illustrator

Blender 3D

Divers

Vidéo :

Pinnacle Studio

Client Serveur :

SQL Windows, Centura, Oracle

Cloud Computing :

Amazon Web Services, Docker

Autres langages :

Pascal, Ada, Cobol, CShell

Montres connectées :

Gear Watch Designer

Gestion de projet :

UML, Merise, MS Project

Méthodologies:

Agile/Scrum, Merise

Langues

Anglais TOEIC - B1 ★★★★★

Formations

O'Clock

2023 - 168h formation intensive

Développeur Web & Mobile

Spécialisation React/Redux

La Manu

2022 - 400h formation intensive

Développeur Applications Mo-

biles

3W Academy - Certification Unity

2021 - 400h formation intensive

Développeur de jeux vidéo.

Certifié : Unity Certified Associate:

Game Developer

Innovaco - Bac+4

1996 - 1997 - Génie Logiciel

Client/Serveur sous Unix et Ré-

seaux

Université Pierre et Marie Curie -

Paris VI - Bac+3

1995 - 1996 - Programmeur

d'Etudes

ESCIA - Bac+2

1994 - 1995 - BTS Informatique de

Gestion par Alternance

BAC et avant

BAC F4 Génie Civil avec mention,

BEP, CAP.

- **NetUNeed** plus connu pour son site **OVS** : le site de sorties amicales (**OnVaSortir**).

Création de nombreux modules web HTML/CSS, JavaScript, PHP/MySQL, évolutions, idées, et conception d'une application mobile avec JQuery Mobile.

onvasortir.com

- **Sport Media & Stratégie** : magazine gratuit parisien et site d'informations sportives.

Maintenance et évolution des sites Sportweek.fr, Sportweekfoot.fr, Sportweekxtreme.fr, avec HTML/CSS, JavaScript et gestion des trajets avec l'API Google Maps.

sportweek.fr, sportweekfoot.fr, sportweekxtreme.fr

Et d'autres travaux pour de nombreux clients, en tant que webmaster, pour des conceptions complètes ou reprises de sites existants : Ateliers de peinture et sculpture **Marie la Varande** et **L'Atelier du Passage**, le Big Data **DataKnowledge**, l'**Atelier Arts et Lettres**, développement des énergies écologiques et renouvelables **Alternatives Home Energies**, maison flottante de luxe **A Paris Ma Maison**.

► Travaux autopromotionnels

- **Maximemo**, réseau social, pense-bête communautaire de type Social Bookmarking.

Gestion de mémos via JQuery UI, Facebook Connect, transferts des données en AJAX, sessions utilisateurs, partage de données entre membres, optimisation SEO, réécriture d'urls. maximemo.com

- **Pirates.fr : l'actualité mondiale de la piraterie maritime**, site d'actualité.

Création d'un CMS permettant la publication de news issues du monde maritime sur le thème de la piraterie, en HTML/CSS, PHP/MySQL, optimisation SEO pour le référencement naturel, réécriture d'urls.

pirates.fr - nom de domaine auparavant interdit, obtenu par lettre de motivation et intérêt de projet auprès de l'AFNIC.

- **Neocresus, battez la banque à son propre jeu**, site de **conseils boursiers**.

Création d'un CMS permettant la publication de conseils boursiers, envoi automatique en newsletter aux membres. Réalisé en HTML/CSS, PHP/MySQL, schémas web avec l'API Javascript Artichow.

neocresus.com - site fermé

- **Enigmeo**, site d'énigmes photos communautaire.

Création d'un CMS permettant la publication des photos et textes, réalisé en HTML/CSS, PHP/MySQL.

enigmeo.com

- **Cadran de montres connectées**, pour les montres Samsung Gear S2 et S3.

Design illustrator et Photoshop et utilisation du logiciel Gear Watch Designer.

- **Pirates & Corsaires, Ecumeurs des Sept Mers**, site consacré à la piraterie maritime depuis son âge d'or à nos jours. Site de référence **n°1 en France**.

J'ai eu des contacts avec de nombreux écrivains, archéologues, journalistes, professeurs et étudiants pour ce site dédié à ma passion. Passage à la radio et à la TV, nombreux partenariats en tout genre. Le site est cité dans de nombreux livres vendus dans le grand commerce.

Création de CMS, Quizz gérés en partenariats, livre d'or, mailing list, éphéméride, galeries photos, intégration de Google AdSense. Réalisé en HTML/CSS, PHP/MySQL, responsive.

pirates-corsaires.com

- **Steampunk Gravity**, jeu vidéo pour mobile (Google Play et Apple Store) et PC / Windows (Steam).

Création d'un jeu vidéo avec UNITY 3D / C# avec gestion de la physique, primé et classé 4è sur 160 autres jeux vidéos dans le Showcases Unity mondial.

Création également du design, UX/UI, digital painting, I.A. des ennemis.

https://store.steampowered.com/app/1735570/Steampunk_Gravity/ - en Wishlist sur la plateforme STEAM

<https://geogalion.itch.io/mechanical-counter-tutorial-2021-unity> - un tutoriel expliquant certains mécanismes

► Technologies utilisées

- Back end : PHP 5.4/MySQL

- Front-end : JavaScript, JQuery UI, HTML, CSS, JavaScript Charts, Artichow, FabricJs

- Mobile : JQuery Mobile, PhoneGap/Cordova, Unity/C#

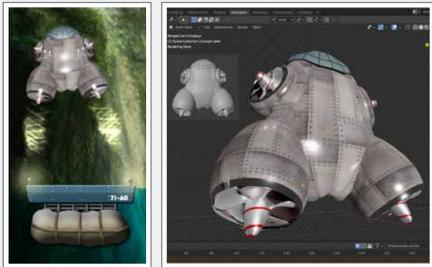
- Design : Photoshop, Illustrator, Gear Watch Designer, Pinnacle Studio

Portfolios

Digital Painting, jeux vidéos,
cadrons de montres connectées



Jeu vidéo, créé sous Unity 3D / C#
pour la plateforme Steam.
Modélisations avec Blender 3D



SPALLIAN **Ingénieur Développeur**

SPALLIAN - CDI - secteur Public - Paris - janv. 2018 à février 2020 - 2 ans 1 mois

Au sein d'une équipe de 5 personnes, développement de l'application numéro 1 de la démocratie participative permettant aux citoyens d'une ville de faire remonter des signalements aux services municipaux sur une dégradation ou anomalie au sein de l'espace public, suggérer des idées ou encore féliciter une initiative.

► Application mobile TellMyCity Prime

- Développement des API REST pour la communication avec l'app mobile avec Symfony 4 / Php
- Exploitation d'une base de données PostgreSQL
- Gestion de version Git
- Intégration maquettes responsive pour l'app. mobile avec Cordova puis évolution avec React Native
- Déploiement des releases et monitoring des instances AWS EC2
- Méthodologie Agile, scrum mastering, code review, code refactoring, tâches de dev avec Redmine
- Création de POC pour améliorer le produit, ainsi que nos méthodes de développement

► Résultats obtenus

- Services publics beaucoup plus réactifs aux demandes des citoyens
- Villes beaucoup plus propres et appréciées des citoyens

► Technologies utilisées

- PHP/Symfony, PostgreSQL,
- React Native, Expo,
- Docker, Vagrant, GitLab, Amazon Web Services (AWS), Redmine
- HTML, CSS, JavaScript, Materialize, JSLint
- Systèmes Linux sous MacOS, Windows



Co-Fondateur

Jealogue - secteur Vidéoludique - Paris - juin 2017 à juin 2018 - 1 an

Création en duo du **jeu mobile TRILOGICAL** de type casual dédié aux plateformes **iOS et Android**. Co-fondateur en statut de Directeur Général.

► Développement

- Développement en LUA avec le framework Corona SDK
- Level editor en Javascript avec les Canvas Web + JQuery UI. Rédaction d'un tutoriel sur la création de l'éditeur expliquant le Bitmasking et l'Autotiling : <https://geogalion.itch.io/bitmasking-autotiling-editor-javascript-canvas>
- Site Internet vitrine du jeu + site internet de la société

► Design

- Icônes, logos, planches de sprites et animations, UX/UI, digital painting
- Designs et maquettes des sites Internet du jeu et de la société

► Promotion du projet

- Gestion SEO du site et ASO pour le mobile pour les stores
- Chaîne Youtube et publication de vidéos créées via Pinnacle Studio
- Création d'écrans pour les montres connectées Samsung Gear S2 et S3 (goodies autopromotionnels)
- Présence sur les réseaux sociaux (Twitter, Youtube, ArtStation, Pinterest, ...)

► Résultats obtenus

- 22 000 téléchargements de l'application mobile en l'espace de 3 mois.

► Technologies utilisées

- Framework Corona SDK / langage LUA
- HTML, CSS, JavaScript, JQuery UI, JavaScript Charts
- Gear Watch Designer, Pinnacle Studio, Photoshop, Illustrator



www.triological.com

Jeu retiré des stores dû à la dissolution de la société.

Création de logos



Centres d'intérêt

Peinture à l'huile et autres techniques



Cinéma : A Knight's Tale, Retour vers le futur, Le Comte de Monte Cristo.

Sport : Karting, roller en ligne.

Divers : la piraterie maritime au temps de l'âge d'or, nostalgie des jeux 8bits, jeux de société.

AOL Webmaster & Développeur Multimédia

AOL - CDI - secteur Télécoms - Neuilly sur Seine - fév. 2001 à mars 2008 - 7 ans 2 mois

7 ans d'ancienneté chez le fournisseur d'accès Internet américain dans lequel j'ai occupé 3 postes.

► **Développeur Java** (2 ans, 2006 à 2008) :

- Migration en Java des chaînes thématiques du site aol.fr.

► **Développeur Multimédia** (2 ans, 2004 à 2006) :

- Création des chaînes thématiques du portail web AOL.fr destiné aux abonnés d'AOL France.
- Création d'un CMS (PHP, XML/XSL, MySQL) permettant aux éditeurs de publier du contenu sur une vingtaine de chaînes thématiques.
- Développement et mise à jour des sites netscape.fr et compuserve.com

► **Chef d'Equipe Webmasters** (3 ans, 2001 à 2004) :

- Responsable d'une équipe de 6 webmasters. Homogénéisation des compétences, organisation et planification des projets de l'équipe. Développement, maintenance et suivi des sites portail et client.
- Création de templates (pages HTML vides stylées avec les CSS) à partir des maquettes graphiques pour les livrer aux développeurs.
- Rendu dynamique de contenus, gestion de formulaires complexes et très variés (dépendant de plusieurs dizaines de partenaires)
- Création de pages, maintenance et évolutions du portail aol.fr comprenant les pages thématiques Sport, Santé, Contrôle parental, Sorties, TV, Voyages, Pages perso, Auto, Shopping, Jeux, Musique, Emploi, Kids & ados, Finance, ... et quelques dizaines d'autres.
- Création de pages interne au client AOL, langage propriétaire.
- J'ai formé plusieurs équipes à différentes technologies telles que le HTML, le JavaScript. Rédaction de documents de formation technique, de convention de nommage des variables.

► **Résultats obtenus**

- Homogénéisation des compétences + évolution de mon équipe
- Montée en compétences de webmasters et de commerciaux suite à des formations que j'ai données

Technologies utilisées

- PHP, HTML, CSS, JavaScript, MySQL, XML/XSL, WAP.
- Java J2EE Spring MVC, Sybase/Oracle, Freemarker/Velocity, Maven
- logiciels et langages propriétaire AOL (Rainman, Shark, VPD, FDO...)

Ingénieur Développeur

Ness Consulting - CDI - SSII - Paris - nov. 1997 à fév. 2001 - 3 ans 4 mois

SSII dans laquelle j'ai été missionné dans les sociétés suivantes :

AOL Développeur Web

AOL - secteur Télécoms - La Défense - 2001

► Projets

- Génération de pages HTML à l'aide de XSLT permettant de transformer les flux XML.
- Conception du projet portail AOL 3.0 et développement, maintenance et suivi des rubriques environnantes

► Technologies utilisées

- XSLT, XML, HTML

Cadrans de montres connectées





Développeur Asp

Business Interactif - secteur Agences de publicité - Levallois Perret - 2000 à 2001

- ▶ Projets
 - Gestion du site web eCommerce tectona.fr
- ▶ Technologies utilisées
 - ASP/Site Server, HTML, JavaScript



Développeur Asp

CSTB: Centre Scientifique et Technique du Bâtiment - secteur Public - Paris - 2000

- ▶ Projets
 - Développement de l'intranet CSTB.
- ▶ Technologies utilisées
 - ASP, JavaScript et HTML



Ingénieur Développeur Centura / Oracle

Parfums Givenchy - secteur Luxe - Levallois Perret - 2000 à 2001

- ▶ Projets
 - Maintenance et évolution d'un logiciel de gestion client/serveur des commandes et produits Parfums Givenchy.
- ▶ Technologies utilisées
 - Centura Expert, SGBD Oracle



Ingénieur Développeur Centura / Oracle

Canal+ - secteur Télécoms - Issy - 1999

- ▶ Projets
 - Maintenance, suivi et évolution d'un logiciel de régie publicitaire.
- ▶ Technologies utilisées
 - Centura, SGBD Oracle



Ingénieur Développeur Gupta SQLWindows / Oracle

Musée du Louvre - secteur Gestion de monuments historiques - Paris - 1998 à 1999

- ▶ Projets
 - Maintenance et évolution de deux logiciels : DIT «Demandes d'Interventions Techniques» et Base Espace «Les espaces du Louvre».
 - Création de Faust, logiciel de gestion des fichiers d'adresse pour le service marketing.
 - Création d'un logiciel Client/Serveur sur la gestion des conventions passées entre le Musée du Louvre et ses clients/fournisseurs.
 - Création d'un logiciel de gestion des vaccinations des employés du Musée du Louvre.
- ▶ Technologies utilisées
 - Gupta SQL Windows, SGBD Oracle, PL/SQL, Merise, AMC Designor, Shell Ksh/Sh.





Ingénieur Développeur Gupta SQL Windows / Oracle

AT&T Istel - secteur Télécoms - Issy - 1998

► Projets

- Maintenance, suivi et évolution d'un logiciel destiné au service d'appui policier Belge, ainsi qu'un logiciel pour le ministère de l'intérieur permettant la gestion d'affaires d'oeuvres d'art volées.

► Technologies utilisées

- Gupta SQL Windows, SGBD Oracle.

LEAM

Développeur C & Assembleur

Laboratoire d'Electronique Analogique et Micro-ondes (LEAM) - Paris - 1996 - 1 mois

1 mois de stage dans le cadre de ma Licence à finalité professionnelle.

► Projets

- Création d'une interface graphique interactive d'un logiciel de calcul électronique.

► Technologies utilisées

- C, Assembleur



Développeur Borland Pascal & Macro instructions Excel

Shell France (Shell Informatique) - secteur Pétrolier & gaz naturel - Nanterre - 1993 à 1995 - 1 an 8 mois

2 années dans le cadre de mon BTS Informatique de Gestion en Alternance.

► Projets

- Création d'un logiciel permettant l'optimisation du nombre de circuits virtuels loués dans un réseau X25.

► Technologies utilisées

- Borland Pascal, Macro-instructions Excel, Batch Dos

