



Alain Decayeux

Développeur Unity - Concepteur Web & Mobile

Unity / C#

Mobile App

Front end

Artworks & Design

Expériences Jeux Vidéo

Actif pendant ma recherche d'emploi

mars 2021 à aujourd'hui (4 mois)

- ▶ Jeu mobile & desktop **Steampunk Gravity** (WIP) avec Unity & Blender. Classé 4^e devant 165 autres jeux concurrents dans le *Unity Showcase June*. geogalion.itch.io/gravity-steampunk



Co-fondateur

Jealovic - Paris - juin 2017 à juin 2018 (1 an)

- ▶ Jeu mobile **Triogical** (iOS, Android) freemium avec mon associé. 24K download Triogical.com
- ▶ Ma part de création dans ce projet : **100%** dév. moteur level design/editor en JS, **100%** design, **100%** cadran montre connectée (goodies), **100%** montages vidéo, **20%** dév. LUA, **50%** level design. *Jeu retiré des stores dû à la dissolution de la société.*



Autres expériences

Ingénieur Développeur

Spallian - Paris - jan. 2018 à fév. 2020 (2 ans)

- ▶ App mobile **TellMyCity Prime**, n° 1 de la démocratie participative Civic Tech permettant aux citoyens d'une ville de faire remonter des signalements aux services municipaux.



CEO Freelance Webmaster

Geogalion - Mesnil le Roi - oct. 2008 à aujourd'hui (12 ans)

- ▶ Création de sites internet, réseaux sociaux, outils, logos...
Techno principales: PHP, MySQL, HTML5, CSS3, JavaScript.
- ▶ Clients principaux en régie et forfait : **Groupe Moniteur, Senior Planet/Planet Golf, OnVaSortir, Groupe Chèque Déjeuner, etc.**



Webmaster & Développeur Multimédia

AOL - Neuilly sur Seine - fév. 2001 à mars 2008 (7 ans)

- ▶ Dév/maintenance des sites Aol.fr, Netscape.fr, Compuserve.fr
- ▶ Développeur Java J2EE, Spring, Sybase/Oracle, PHP/MySQL
- ▶ Team Leader d'une équipe de 6 webmasters



Ingénieur Développeur

Ness Consulting - Paris - 1997 à 2001 (4 ans)

- ▶ SSII/ESN - presta. développeur Centura/Oracle et SQL Windows



Parfums Givenchy



Musée du Louvre



AT&T



Business Interactif

Développeur Pascal & Macro instructions Excel

Shell France - Nanterre - 1993 à 1995 (2 ans en alternance BTS)



Contact

✉ alain.decayeux@gmail.com

☎ 06 17 28 93 34

📍 78600 Le Mesnil-le-Roi

Sur le web

🌐 alaindecayeux.com

🏠 artstation.com/alaindecayeux

🎮 geogalion.itch.io

Infos

- ▶ Permis B
- ▶ Le Mesnil-le-Roi (78)
20mn de la Défense - RER A
- ▶ Anglais ★★★★★
TOEIC 575 - B1

À propos...

Bonjour !

Je suis Concepteur Web depuis 1996, full stack design, développement front-end et back-end, desktop et mobile.

J'ai effectué plusieurs missions ESN puis AOL. En Freelance depuis 2008.

Passionné par la création et la technique dans l'univers des jeux vidéo depuis l'ère des 8 bits, j'ai suivi récemment une formation intensive sur **Unity**.

Je souhaite rejoindre des gens passionnés et relever de nouveaux défis.

Compétences

Jeux Vidéo

Unity / C#
C,
Corona SDK / Lua

Mobile

React Native / Expo
Cordova, JQuery

Graphisme

Blender
Photoshop
Illustrator

Web

HTML, CSS, JavaScript,
JQuery, Java J2EE, Symfony, PHP, MySQL

Divers

Cloud computing : Amazon Web Services

Formations

3W Academy - 3 mois formation certifiante 2021 - Développeur Jeux vidéo Unity 3D
Unity Certified Associate: Game Developer

Innovaco Formation - Bac+4
1996 - 1997 - Génie Logiciel Client & Réseaux

Université Pierre et Marie Curie - Bac+3
1995 - 1996 - Programmeur d'Etudes

ESCIA - Bac+2
1995 - BTS Informatique de Gestion en Alternance

Portfolio & loisirs

- ▶ **Création de jeux vidéo :**
- Saloon Poker (2003) publié chez Micro Application
- Complex Gravity (2003) langage C / librairie Allegro + musique Soundtraker

- ▶ **Cinéma :** A Knight's Tale, Retour vers le futur, Gran Hotel, Le Conte de Monte Cristo

- ▶ **Jeux vidéo :** Starquake, Monkey Island, Diablo2, Spindizzy, Tiger Heli, Age of Empire, Farcry 1, Beneath the Lighthouse, Bloons TD5

- ▶ **Divers :** Dessin, Peinture à l'huile, Jeux de société, Karting, Auteur du site n°1 français de la Piraterie Maritime pirates-corsaires.com

- ▶ Concept art, peintures, montres connectées

