



Alain Decayeux

Développeur Unity - Concepteur Web & Mobile

Unity / C#

Mobile App

Front end

Artworks & Design

Contact

✉ alain.decayeux@gmail.com

☎ 06 17 28 93 34

📍 78600 Le Mesnil-le-Roi

Sur le web

🌐 alaindecayeux.com

🖼 alaindecayeux.artstation.com

🎮 geogalion.itch.io

Infos

- ▶ Permis B
- ▶ Le Mesnil-le-Roi (78)
20mn de la Défense - RER A
- ▶ Anglais ★★★★★

À propos...

Bonjour !

Je suis Concepteur Web depuis 1996, travaillant le design, le développement front-end / back-end, le QA, la mise en production et le suivi.

J'ai renforcé mon expérience en travaillant chez AOL pendant 8 ans en tant que Team Leader à charge d'une équipe de 6 webmasters. J'ai par la suite fait du développement PHP/MySQL puis du Java.

Je suis développeur Freelance depuis 2008. Durant cette période j'ai travaillé en forfait et régie pour de nombreux clients, j'ai également développé des projets pour mon propre compte tels qu'un réseau social, des cadrans de montres connectées, un jeu mobile sur Apple Store et Google Play.

Aujourd'hui, je souhaite retrouver le monde de l'entreprise, travailler en équipe et relever de nouveaux défis avec la plateforme de développement en temps réel **Unity**.

Expériences

SPALLIAN **Ingénieur Développeur**

SPALLIAN - Paris - janv. 2018 à février 2020 - 2 ans 1 mois

Spallian est spécialisée dans le développement de technologies de transformation du big data vers le smart data.

▶ Application mobile TellMyCity + back-end :

- Développement de l'application numéro 1 de la démocratie participative permettant aux citoyens d'une ville de faire remonter des signalements aux services municipaux sur une dégradation ou anomalie au sein de l'espace public, suggérer des idées ou encore féliciter une initiative.

▶ Technologies utilisées

- Symfony, Postgres,
- React Native, Expo,
- Docker, GitLab, Amazon Web Services
- HTML, CSS, JavaScript, Materialize



Co-Fondateur

Jealologic - Paris - juin 2017 à juin 2018 - 1 an

Création en duo du jeu mobile TRIOGICAL sur iOS et Android

- Développement avec le framework Corona SDK
- Digital painting avec Photoshop
- UX/UI avec Illustrator
- Level editor en Canvas Web, JQuery UI
- Statistiques avec JavaScript Charts
- Goodies cadran de montre connectée Samsung Gear S2/S3
- Gestion d'achats intégrés + publicité Appodeal
- Montage vidéo promotionnel avec Pinnacle Studio
- Prise en main de Google Play Console & Apple Developer

▶ Technologies utilisées

- Framework Corona SDK / langage LUA
- HTML, CSS, JavaScript, JQuery UI, JavaScript Charts
- Gear Watch Designer
- Pinnacle Studio
- Photoshop & Illustrator



www.triogical.com

Jeu retiré des stores dû à la dissolution de la société.

Compétences



CEO Freelance Webmaster

Geogalion - Le Mesnil le Roi - oct. 2008 à aujourd'hui - 12 ans

WEB

HTML, CSS, JavaScript, AJAX, JQuery, FabricJs, XML/XSL, Java J2EE, PHP 5.4 & 7, Symfony, MySQL, Git, Docker

Mobile

React Native / Expo, Cordova, JQuery Mobile, Angular (notions)

Jeux Vidéo

Unity / C#
C,
Corona SDK / Lua

Graphisme

Blender
Photoshop
Illustrator

Divers

Vidéo :

Pinnacle Studio

Client Serveur :

SQL Windows, Centura, Oracle

Autres langages :

Pascal, Ada, Cobol, CShell

Montres connectées :

Gear Watch Designer

Gestion de projet :

UML, Merise, MS Project

Formations

3W Academy - Certification Unity

2021 - 400h de formation intensive Développeur de jeux vidéo, 90% pratique + 10% théorie.

Certifié : Unity Certified Associate: Game Developer

Innovaco Formation - Bac+4

1996 - 1997 - Génie Logiciel

Client/Serveur sous Unix et Réseaux

Université Pierre et Marie Curie -

Paris VI - Bac+3

1995 - 1996 - Programmeur

d'Etudes

ESCIA - Bac+2

1994 - 1995 - BTS Informatique de

Gestion par Alternance

BAC et avant

Etant en freelance, je travaille sur tous les fronts pour mes clients en tant que commercial, chef de projet, graphiste, webdesigner, développeur back-end & front-end et système.

► Travaux pour mes clients

- **Toque à ta porte** : cuisine et livraison de repas à domicile.

Gestion de sessions des comptes clients et base de données en PHP/MySQL ; commandes en JQuery et AJAX, création d'un CMS pour la gestion administrative des clients ; l'ensemble du site est responsive et donc adaptable sur toutes les plateformes desktop et mobile (RWD).

www.toqueataporte.fr

- **ASMR** : Association sportive du Mesnil le Roi.

Création du site de la brocante de la ville de Mesnil le Roi, dans laquelle les gens peuvent choisir et réserver leur stand sur un plan interactif « à la Google Maps ».

Carte interactive avec gestion du scrolling avec JQuery UI et FabricJs ; gestion de sessions des comptes clients et base de données en PHP/MySQL ; réservation des stands en live avec JQuery, AJAX, PHP, MySQL ; création d'un CMS pour la gestion administrative du site et de ses clients ; l'ensemble du site est responsive (RWD).

www.brocante-lemesnilleroi.fr

- **Chèque déjeuner** : Titre restaurant chèque déjeuner.

Création des pages web dédiées aux emailings et destinées à passer la barrière des messageries qui gèrent l'anti-spam ; création de formulaires PDF avec contrôle de saisie via Acrobat JavaScript.

www.chequedejeuner.fr

- **Shiatsu Thai Zen** : Massages traditionnels et formations réflexologie plantaire Thaïe.

Site vitrine HTML, CSS, JavaScript

www.shiatsu-thai-zen.com

- **Sogimex** : Agencement haut de gamme autour du verre.

Site vitrine HTML, CSS, JavaScript + création d'un CMS pour l'administration et publication des photos et textes.

www.sogimex.fr

- **Le Groupe Moniteur** : Actualité et services du BTP et de la construction.

Création des templates HTML/CSS de plusieurs sites sous Wordpress : La Gazette des Communes, Les Prix Territoriaux, La Ville Ludique et Sportive, Le Moniteur emploi.

www.lagazettedescommunes.com, www.prix-territoriaux.fr, www.villeludique-et-sportive.fr, www.lemoniteur-emploi.com

- **Senior Planet** : Le magazine de la boomer attitude et des seniors.

Evolution de leur site dédié au golf : Planet Golf en HTML, CSS, JavaScript, PHP/MySQL. Gestion de l'annuaire des parcours et compacts de golf, boutiques de golf et hôtels.

www.planetgolf.fr

- **NetUNeed** plus connu pour son site **OVS** : le site de sorties amicales (**OnVaSortir**).

Création de nombreux modules web HTML/CSS, JavaScript, PHP/MySQL, évolutions, idées, et conception d'une application mobile avec JQuery Mobile.

www.onvasortir.com

- **Sport Media & Stratégie** : magazine gratuit parisien et site d'informations sportives.

Maintenance et évolution des sites Sportweek.fr, sportweekfoot.fr, sportweekxtreme.fr, avec HTML/CSS, JavaScript et gestion des trajets avec l'API Google Maps.

www.sportweek.fr, www.sportweekfoot.fr, www.sportweekxtreme.fr

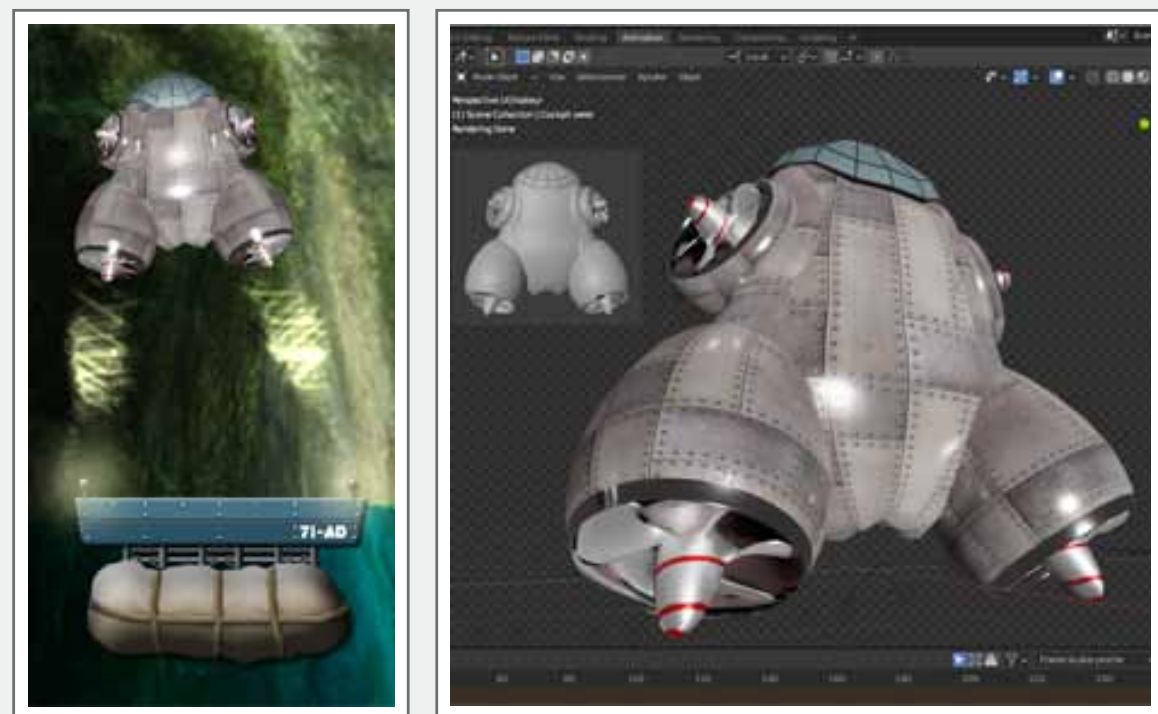
Et d'autres travaux pour de nombreux clients, en tant que webmaster, pour des conceptions complètes ou reprises de sites existants : Ateliers de peinture et sculpture **Marie la Varande** et **L'Atelier du Passage**, le Big Data **DataKnowledge**, l'**Atelier Arts et Lettres**, développement des énergies écologiques et renouvelables **Alternatives Home Energies**, maison flottante de luxe **A Paris Ma Maison**.

Portfolios

Digital Painting, jeux vidéos,
cadrons de montres connectées



Jeux vidéo, Blender 3D



Peinture à l'huile



► Travaux autopromotionnels

- Création du **réseau social Maximemo**, pense-bête communautaire de type Social Bookmarking. Gestion des mémos par onglet via JQuery UI, connexion au site à l'aide de Facebook Connect, transferts des données entièrement réalisé en AJAX, gestion des sessions utilisateurs.

www.maximemo.com

- Création du site d'**actualité mondiale de la piraterie maritime**.

Création d'un CMS permettant la publication de news issues du monde maritime sur le thème de la piraterie, en HTML/CSS, PHP/MySQL.

www.pirates.fr - nom de domaine auparavant interdit, obtenu par lettre de motivation et intérêt de projet.

- Création d'un site de **conseils boursiers**.

Création d'un CMS permettant la publication de conseils boursiers, envoi automatique en newsletter aux membres. Réalisé en HTML/CSS, PHP/MySQL, graphiques avec l'API Javascript Artichow.

www.neocresus.com - site fermé.

- Création d'un site d'**énigmes photos communautaire**.

Création d'un CMS permettant la publication des photos, textes et différentes solutions possibles, réalisé en HTML/CSS, PHP/MySQL.

www.enigmeo.com

► Technologies utilisées

Back end : PHP 5.4/MySQL

Front-end : JavaScript, JQuery UI, HTML, CSS, JavaScript Charts, Artichow, FabricJs

Mobile : JQuery Mobile, PhoneGap/Cordova

Design : Photoshop, Illustrator, Gear Watch Designer

AOL ► Webmaster & Développeur Multimédia

AOL - Neuilly sur Seine - fév. 2001 à mars 2008 - 7 ans 2 mois

7 ans d'ancienneté chez le célèbre fournisseur d'accès Internet américain dans lequel j'ai occupé 3 postes.

► Développeur Java (2 ans, 2006 à 2008) :

- Migration en Java des chaînes thématiques du site www.aol.fr.

► Développeur Multimédia (2 ans, 2004 à 2006) :

- Création des chaînes thématiques du portail web AOL.fr destiné aux abonnés d'AOL France.
- Création d'un CMS (PHP, XML/XSL, MySQL) permettant aux éditeurs de publier du contenu sur une vingtaine de chaînes thématiques.
- Développement et mise à jour des sites netscape.fr et compuserve.com

► Chef d'Equipe Webmasters (3 ans, 2001 à 2004) :

- Responsable d'une équipe de 6 webmasters. Homogénéisation des compétences, organisation et planification des projets de l'équipe. Développement, maintenance et suivi des sites portail et client.
- Création de templates (pages HTML vides stylées avec les CSS) à partir des maquettes graphiques pour les livrer aux développeurs.
- Rendu dynamique de contenus, gestion de formulaires complexes et très variés (dépendant de plusieurs dizaines de partenaires)
- Création de pages, maintenance et évolutions du portail www.aol.fr comprenant les pages thématiques Sport, Santé, Contrôle parental, Sorties, TV, Voyages, Pages perso, Auto, Shopping, Jeux, Musique, Emploi, Kids & ados, Finance, ... et quelques dizaines d'autres.
- Création de pages interne au client AOL, langage propriétaire.
- J'ai formé plusieurs équipes à différentes technologies telles que le HTML, le JavaScript. Rédaction de documents de formation technique, de convention de nommage des variables.

- ▶ Technologies utilisées
- PHP, HTML, CSS, JavaScript, MySQL, XML/XSL, WAP.
- Java J2EE Spring MVC, Sybase/Oracle, Freemarker/Velocity, Maven
- logiciels et langages propriétaire AOL (Rainman, Shark, VPD, FDO...)



Ingénieur Développeur

Ness Consulting - Paris - nov. 1997 à fév. 2001 - 3 ans 4 mois

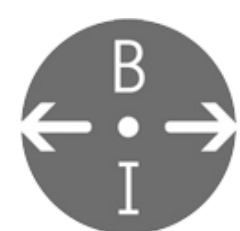
SSII (ESN) dans laquelle j'ai été missionné dans les sociétés suivantes :



Développeur Web

AOL - La Défense - 2001

- ▶ Projets
 - Génération de pages HTML à l'aide de XSLT permettant de transformer les flux XML.
 - Conception du projet portail AOL 3.0 et développement, maintenance et suivi des rubriques environnantes
- ▶ Technologies utilisées
 - XSLT, XML, HTML



Développeur Asp

Business Interactif - Levallois Perret - 2000 à 2001

- ▶ Projets
 - Gestion du site web eCommerce www.tectona.fr
- ▶ Technologies utilisées
 - ASP/Site Server, HTML, JavaScript



Développeur Asp

CSTB: Centre Scientifique et Technique du Bâtiment - Paris - 2000

- ▶ Projets
 - Développement de l'intranet CSTB.
- ▶ Technologies utilisées
 - ASP, JavaScript et HTML



Ingénieur Développeur Centura / Oracle

Parfums Givenchy - Levallois Perret - 2000 à 2001

- ▶ Projets
 - Maintenance et évolution d'un logiciel de gestion client/serveur des commandes et produits Parfums Givenchy.
- ▶ Technologies utilisées
 - Centura Expert, SGBD Oracle



Ingénieur Développeur Centura / Oracle

Canal+ - Issy - 1999

Cadrans de montres connectées



- ▶ Projets
 - Maintenance, suivi et évolution d'un logiciel de régie publicitaire.
- ▶ Technologies utilisées
 - Centura, SGBD Oracle



Ingénieur Développeur Gupta SQLWindows / Oracle

Musée du Louvre - Paris - 1998 à 1999

- ▶ Projets
 - Maintenance et évolution de deux logiciels : DIT «Demandes d'Interventions Techniques» et Base Espace «Les espaces du Louvre».
 - Création de Faust, logiciel de gestion des fichiers d'adresse pour le service marketing.
 - Création d'un logiciel Client/Serveur sur la gestion des conventions passées entre le Musée du Louvre et ses clients/fournisseurs.
 - Création d'un logiciel de gestion des vaccinations des employés du Musée du Louvre.
- ▶ Technologies utilisées
 - Gupta SQL Windows, SGBD Oracle, PL/SQL, Merise, AMC Designor, Shell Ksh/Sh.



Ingénieur Développeur Gupta SQL Windows / Oracle

AT&T Istel - Issy - 1998

- ▶ Projets
 - Maintenance, suivi et évolution d'un logiciel destiné au service d'appui policier Belge, ainsi qu'un logiciel pour le ministère de l'intérieur permettant la gestion d'affaires d'oeuvres d'art volées.
- ▶ Technologies utilisées
 - Gupta SQL Windows, SGBD Oracle.

LEAM

Développeur C & Assembleur

Laboratoire d'Electronique Analogique et Micro-ondes (LEAM) - Paris - 1996 - 1 mois

1 mois de stage dans le cadre de ma Licence à finalité professionnelle.

- ▶ Projets
 - Création d'une interface graphique interactive d'un logiciel de calcul électronique.
- ▶ Technologies utilisées
 - C, Assembleur



Développeur Borland Pascal & Macro instructions Excel

Shell France (Shell Informatique) - Nanterre - 1993 à 1995 - 1 an 8 mois

2 années dans le cadre de mon BTS Informatique de Gestion en Alternance.

- ▶ Projets
 - Création d'un logiciel permettant l'optimisation du nombre de circuits virtuels loués dans un réseau X25.
- ▶ Technologies utilisées
 - Borland Pascal, Macro-instructions Excel, Batch Dos

