



Alain Decayeux

Développeur Unity - Concepteur Web & Mobile

Unity / C#

Mobile App

Front end

Artworks & Design

Expériences Jeux Vidéo

Co-fondateur

Jealovic - Paris - juin 2017 à juin 2018 (1 an)

► Création du jeu mobile **Triological** sur iOS et Android en freemium avec mon associé.
24 000 téléchargements - Triological.com

► Ma part de création dans ce projet :
100 % dev. moteur level design/editor en JS,
100 % design,
100 % cadran montre connectée (goodies),
100 % montages vidéo,
20 % dev. LUA,
50 % level design.

Jeu retiré des stores dû à la dissolution de la société.



Contact

✉ alain.decayeux@gmail.com
☎ 06 17 28 93 34
📍 78600 Le Mesnil-le-Roi

Sur le web

🌐 alaindecayeux.com
🏠 artstation.com/alaindecayeux
🎮 geogalion.itch.io

Infos

- Permis B
- Le Mesnil-le-Roi (78)
20mn de la Défense - RER A
- Anglais ★★★★★
TOEIC 575 - B1

Autres expériences

Ingénieur Développeur

Spallian - Paris - jan. 2018 à fév. 2020 (2 ans)

► Création de l'app mobile **TellMyCity Prime**, n° 1 de la démocratie participative Civic Tech permettant aux citoyens d'une ville de faire remonter des signalements aux services municipaux.



CEO Freelance Webmaster

Geogalion - Mesnil le Roi - oct. 2008 à aujourd'hui (12 ans)

► Création de sites internet, réseaux sociaux, galeries, médias, outils de publication, maquettes et logos.

Les technologies utilisées sont principalement le PHP et MySQL (back-end) et le HTML, CSS, JavaScript, JQuery (Front-end).

► Clients principaux en régie et forfait : **Groupe Moniteur, Senior Planet/Planet Golf, OnVaSortir, Groupe Chèque Déjeuner, etc ...**



Webmaster & Développeur Multimédia

AOL - Neuilly sur Seine - fév. 2001 à mars 2008 (7 ans)

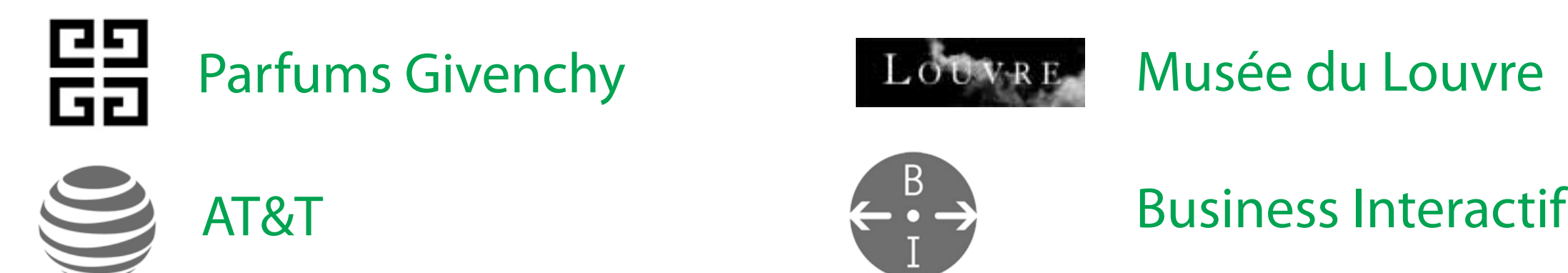
- Dev/maintenance des sites Aol.fr, Netscape.fr, Compuserve.fr
- Développeur Java J2EE, Spring, Sybase/Oracle, PHP/MySql
- Team Leader d'une équipe de 6 webmasters



Ingénieur Développeur

Ness Consulting - Paris - 1997 à 2001 (4 ans)

► SSII/ESN dans laquelle j'ai été missionné en tant que dev ASP, Centura/Oracle et SQL Windows dans les sociétés suivantes :



Développeur Pascal & Macro instructions Excel

Shell France - Nanterre - 1993 à 1995 (2 ans en alternance BTS)



Compétences

Jeux Vidéo

Unity / C#
C,
Corona SDK / Lua

Mobile

React Native / Expo
Cordova, JQuery

Graphisme

Blender
Photoshop
Illustrator

Web

HTML, CSS, JavaScript,
JQuery, Java J2EE, Symfony, PHP, MySQL

Divers

Cloud computing : Amazon Web Services

Formations

3W Academy - 3 mois formation certifiante 2021 - Développeur Jeux vidéo Unity 3D
Unity Certified Associate: Game Developer

Innovaco Formation - Bac+4
1996 - 1997 - Génie Logiciel Client & Réseaux

Université Pierre et Marie Curie - Bac+3
1995 - 1996 - Programmeur d'Etudes

ESCIA - Bac+2
1995 - BTS Informatique de Gestion en Alternance

À propos...

Bonjour !

Je suis Concepteur Web depuis 1996, travaillant le design, le développement front-end / back-end, desktop et mobile, le QA, la mise en production et le suivi.

J'ai effectué plusieurs missions ESN puis AOL et freelance en 2008.

Passionné par l'univers des jeux vidéo depuis l'ère des 8 bits, surtout le côté technique et la conception, je souhaite aujourd'hui travailler en équipe sur **Unity** et relever de nouveaux défis.

Portfolio & loisirs

► Création de jeux vidéo :

- Saloon Poker (2003) publié chez Micro Application
- Complex Gravity (2003) langage C / librairie Allegro + musique Soundtraker

► **Cinéma** : A Knight's Tale, Retour vers le futur, Gran Hotel, Le Conte de Monte Cristo

► **Jeux vidéo** : Starquake, Monkey Island, Diablo2, Spindizzy, Tiger Heli, Age of Empire, Farcry 1, Once upon a Tower, Bloons TD5

► **Divers** : Dessin, Peinture à l'huile, Jeux de société, Karting, Auteur du site n°1 français de la Piraterie Maritime pirates-corsaires.com

► Concept art, peintures, montres connectées

